

Sprites

Créer

définir mySprite à sprite de type Player

Physique

définir la position de mySprite à x 0 y 0

définir que myEnemy suive mySprite

Effets

mySprite commencer effet spray

set mySprite stay in screen ON

Superpositions

quand sprite de type Player chevauche otherSprite de type Player

Scène

Écran

définir couleur d'arrière-plan à

Tuiles

définir plan des tuiles à

lorsque sprite de type Player chevauche à location

placer mySprite sur une tuile aléatoire

Caméra

camera suit sprite mySprite

Info

Score

définir score à 0

modifier le score de 1

Vie

définir vie à 3

modifier la vie de -1

Compte à rebours

démarrer compte à rebours 10 (s)

Liste des blocs d'instructions essentiels de Arcade Makecode

Jeu

Jouabilité

quand mise à jour du jeu chaque 500 ms

Contrôleur

Un joueur

déplacer mySprite avec les boutons

quand bouton A est appuyé

Musique

Sons

lire son ba ding

lire son ba ding jusqu'à la fin

Boucles

toujours

pause 100 ms

au démarrage